



DISCIPLINAS OBRIGATÓRIAS - UNIDADE CURRICULAR II

2º ANO 4ª FASE ARQ 206 – INFORMÁTICA APLICADA À ARQUITETURA 2 0.0.4.0.0 – 60h -

Ementa:

Desenvolver a concepção volumétrica da arquitetura através das ferramentas de modelagem ou decorrentes das ferramentas paramétricas. Utilização dos recursos digitais para a concepção e apresentação de espaços tridimensionais, através de diferentes formas de visualização, isométrica e perspectiva.

Conteúdo:

- Plataforma Cad e modeladores 3D;
- Sólidos primitivos ou gerados por extrusão
- Gerenciadores de espaço virtual tridimensional. (UCS);
- Ferramentas de aplicação de materiais, texturas e mapeamento;
- Recursos de iluminação e renderização;
- Câmeras e geração de imagens;
- Plataforma paramétrica: Aplicação e edição de famílias;
- Modelagem de sólidos;
- Geração e apresentação de perspectivas;
- Renderização;

Referência Básica:

BRITO, A. *Blender 3D. Guia do usuário.*, 4ed. São Paulo: ed. Novatec, 2010.
LIMA, C.,C.N. *Auto Cad 2010*. São Paulo: ed. Érica, 2009.
LIMA,C.C.N. *Autodesk Revit. Architecture 2012*. 1ed. São Paulo Érica: 2012.
NETO, A.D.; GÓMEZ, L.A. SOUZA,A.,C. *Desenhando com o Google Sketchup*. Florianópolis: ed. VisualBook,2010.
PIAZALLUNGA, Renata. *A virtualização da arquitetura*. Campinas: ed. Papyrus, 2005.

Referência Complementar:

OMURA, G. *Dominando o AutoCAD 2000*. Rio de Janeiro: LTC. 1990.
MATSUMOTO, E.Y. *AutoCAD 2005*. São Paulo: Érica. 2004.
LIMA, Claudia Campos. *AutoCAD 2004 Avançado*. São Paulo: Érica. 2003.
CHING, F.D.K. *Representação gráfica em arquitetura*. 5ed. Bookman. Porto Alegre, 2011.
GIESECKE,F.,E.; MITCHELL, A.; SPENCER, H., *Comunicação gráfica Moderna*. Ed. Bookman. Porto Alegre, 2002.